**GIOCO:** INDOVINA LA SEQUENZA

**RESPONSABILE:**

**MATERIALE:** Due scatoloni, 16 bicchieri pitturati (4 colori diversi)

**REGOLE:**   
- Minimo 3 giocatori per squadra.  
- Dentro ad ogni scatolone, posto in orizzontale, viene disposta una sequenza di 4 bicchieri colorati.  
- La squadra, spostando un bicchiere a turno, deve indovinare la sequenza nascosta dietro lo scatolone.  
- Ciascuna squadra, si sistema davanti alla scatola e ogni componente ha un tentativo ad ogni giro.  
- Il responsabile comunicherà quanti bicchieri sono nella giusta posizione senza specificare quali. Nel caso in cui si trovi la sequenza prima dello scadere del - tempo, il gioco si interrompe.  
- Vince la squadra che in 2 minuti sistema più bicchieri o trova la sequenza corretta.

**TEMPO PER OGNI MANCHE:**  2 minuti

**PUNTEGGIO:**

* 4 bicchieri: 5 punti
* 3 bicchieri: 3 punti
* 2 bicchieri: 2 punti
* 1 bicchiere: 1 punto
* 0 se non si indovina nulla